

SKOLPROGRAMMET 26/27



PRISER läsåret 26/27:

1 tema/show: 110 kr/elev. Min 1100 kr/grupp
Medföljande pedagoger ingår i priset.
För fortbildning, ring för information.
Gratis för förskolor (från 4 år) och grundskolor i Falköpings kommun och andra avtalskommuner.

BOKNINGAR:

Under läsåret tar vi emot bokade grupper vardagar mellan 9.00-16.00
(ej under skollov och studiedagar).

Bokning och info via telefon: 0500-45 70 10

TIDSÄTGÅNG:

De flesta teman består av två delar, en del som är pedagogledd tematid och en del med utforskande i vår utställning. Den totala tiden för besöket anges vid respektive tema. Tid inom parentes är pedagogledd och övrig tid är utställningstid. Om det önskas en paus för att fylla på med energi under besöket görs detta under utställningstiden. Det är möjligt att lägga till tid i utställningen, då köps det som Skolresepaket, se information längre ned.

FÖRSKOLA

Experimentera med draken Berta 90 min (40 min)
En saga inleder och sedan blandar vi tillsammans de olika saker som Berta har i sin picknickkorg. Vi jämför densitet hos några vanliga föremål som finns i hemmiljö.

Kapten Kroks skatt 90 min (30 min)
Vi hjälper Kapten Krok att tyda ledtrådarna fram till guldskatten. Vi lär oss om geometriska former, sortera och dela upp.

Sagan om Droppe 90 min (30 min)
En saga om vattnets kretslopp sett genom en vattendroppes ögon. Vi avslutar med att känna på moln.

MOBILT PROGRAM

Om inte ni kan komma till oss, kommer vi gärna till er. Följande program är mobila:

-Gasshow (45 min/grupp)
-Sagan om Droppe (30 min/grupp)
-Upptäck symmetri (50 min/grupp)
-Från ben till Benny (50 min/grupp)
-Samtliga programmeringsteman (100min/grupp)

1 dag, ca 2-5 grupper av samma tema: 6000 kr
1 dag, ca 2-5 grupper, två teman: 9000 kr

Priserna gäller i gamla Skaraborgs län under skoltid och förutsätter att vi håller till på samma plats under dagen. Allt material ingår i priset.

SKOLRESEPAKET

Välkommen på en rolig och lärorik skolresa med skoltema på Dalénium. Vill ni ha extra mycket tid för fritt upptäckande bland experimenten kan ni boka vårt skolresepaket. Då ingår ett valfritt pedagoglett skoltema ur programmet samt eget utforskande i utställningen med en totaltid på upp till 3 timmar.

Pris 150 kr/elev. Minst 1500 kr/grupp.
Medföljande pedagoger ingår i priset.

FRITIDSKURS

Rekommenderad gruppstorlek är 10-15 barn.

Programmera med Lego 100 min (100 min)
Vi bygger olika legokonstruktioner och programmerar dem med hjälp av iPads.

Vetenskapskampen 60 min (60 min)
Utmana varandra i ett antal kluriga uppdrag i vår utställning samtidigt som du lär dig mer om naturvetenskap och teknik.

FORTBILDNING

Vi erbjuder fortbildning inom naturvetenskap, teknik och matematik för pedagoger inom förskola och grundskola.

STEM - vad innebär det för skolan? (3 timmar)
Introduktionsföreläsning och workshops.

Programmering (3 timmar)
Introduktionsföreläsning och workshop.

Teknik (3 timmar)
Introduktionsföreläsning och workshop.

Har ni andra önskemål, tveka inte att göra en förfrågan.

F-KLASS - ÅK 3

Vattenshow 90 min (ca 30 min)
På Vetenskapsscenen bjuder vi på lekfulla och spännande vetenskapsshower. Showen inleds med en vetenskaplig teater om vattnets faser genom årstiderna och avslutas med spännande vattenexperiment. Vågar ni, det kan bli blött!? Vi kan ta emot upp till 150 gäster samtidigt.

PROGRAMMERING

Kom igång med programmering 100 min (50 min)
Vi introducerar grunderna i programmering och försöker få Bee-Bot att gå dit vi vill.

Programmera roboten Milo 100 min (100 min)
Vi bygger LEGO WeDo-roboten Milo och programmerar den med iPad.

Problemlabbet 100 min (45 min) **NYHET! Start v. 42**
För åk 2-3

Ett praktiskt mattetema där eleverna arbetar i smågrupper med kluriga uppdrag. Genom att testa, samarbeta och tänka logiskt tränar eleverna på problemlösning på ett lekfullt och konkret sätt.

Experimentera med draken Berta 90 min (40 min)
För F-klass– åk 2

En saga inleder och sedan blandar vi tillsammans de olika saker som Berta har i sin picknickkorg. Vi jämför densitet hos några vanliga föremål som finns i hemmiljö.

pHjärilar 90 min (30 min)
Följ med till fjärlarnas fantastiska värld. Vi lär oss om fjärlens livscykel och eleverna får prova på att laborera med kemi i skapandet av en egen fjärl. Ett tema som blandar biologi med kemi.

Fabulas kretslopp 90 min (40 min)
Vi fördjupar oss i vattnets kretslopp på flera olika sätt. Kretslopp, fast, flytande, gas och hållbar framtid är begrepp det fokuseras på.

Sinneskarusellen 100 min (50 min)
Hur reagerar våra sinnen på olika stimuli och går det att lura våra sinnen? Samarbetar våra sinnen och hur är det att förlora ett sinne? Detta och mycket mer upplever och diskuterar vi i sinnenas karusell.

Enkla mekanismer 100 min (60 min)
För åk 1-3
Vi bygger en Legomaskin efter ritning och övar på att följa instruktioner. Teknik på ett roligt och utmanande sätt.

Ministol 120 min (60 min)
Hur ser en stol ut egentligen? Alla får bygga varsin stol, hur gör vi för att den ska bli stadig och bekväm? Ett tema om vardagsteknik.

Upptäck symmetri 100 min (50 min)
Vi upptäcker symmetrilinjer och skapar egna symmetriska former och mönster.

Jorden, månen och stjärnorna 120 min (80 min)
OBS! Endast vecka 5-6
Jorden och månens rörelser i förhållande till solen spelar huvudrollen i detta tema. Vi tittar också på stjärnhimlen i vårt planetarium och får höra historiska sagor.

Äventyr på ängen 100 min (45 min)
OBS! Endast vecka 21-24
Vad händer på ängen egentligen, hur fungerar livet bland insekter och växter? Följ med på exkursion i vår backe där vi letar efter olika arter som bor där.

ÅK 4-6

Gasshow 90 min (ca 30 min)
På Vetenskapsscenen bjuder vi på lekfulla och spännande vetenskapsshower. Upptäck luftens gaser och dess egenskaper i nya former. Med bubblor och rök, flytande kväve och fast koldioxid. Vi kan ta emot upp till 150 gäster samtidigt.

PROGRAMMERING

Styr & ställ med roboten Milo 100 min (100 min)
Vi styr roboten Milo med en egenbyggd joystick.

SPIKE - Breakdance 100 min (100 min) **NYHET!**
För åk 5-6
Ett problembaserat tema med LEGO SPIKE och Scratch-liknande programmering. Vi bygger och programmerar en dansande robot. Eleverna arbetar med att ändra olika variabler i programmeringen för att få roboten att röra sig i takt till ljud och ljus.

Micro:bit 100 min (100 min)
Programmera minidatorn Micro:bit att fungera som en namnskylt eller visa att du är glad eller ledsen. Upptäck visuellt- och textbaserad kodning.

Eken - en nyckel till mångfald 100 min (70 min)
En spännande escapebox med spelupplevelser som ger värdefullt lärande om artkunskap och biologisk mångfald! Storyn utgår från eken som nyckelart, där eleverna får lösa utmaningar för att rädda en gammal ek och alla de arter som är beroende av den.

Gustafs guldmedalj 100 min (70 min)
En escapebox där matte, logik, problemlösning och inte minst samarbete är i fokus. Lyckas klassen lägga händerna på Gustaf Daléns gömda guldmedalj? I smågrupper löser ni tillsammans uppdrag som ger koder för att ta er allt närmare målet.

Bygg en fyr 100 min (70 min)
OBS! Endast v.40 & v.10
Stenstorpsfödde nobelpristagaren Gustaf Dalén spelade en viktig roll i fyrens utveckling. I detta tema får alla bygga egna elektriska fyrmodeller och får samtidigt veta hur den slutna kretsen fungerar.

Matens väg genom kroppen 100 min (50 min)
Vad händer egentligen i kroppen när vi äter? Vi följer maten på dess långa resa genom kroppen. Vi pratar om matspjälkningssystemet men vi berör även sjukdomar och hälsoperspektivet.

Kretslopp för en hållbar framtid 100 min (100 min)
Med fokus på begrepp som kretslopp, återvinning och vattenrening. Vi får prova att rena vatten och öva på att sortera sopor.

Surt, sa Fabula 100 min (60 min) **Nu för åk 4-6**
Vad är surt? Är motsatsen till surt sött? Vi laborerar och reflekterar över hur syror och baser påverkar oss och vår omgivning.

Kemi i människans tjänst 100 min (50 min)
För åk 6
Hur kommer medicinen till rätt plats i kroppen? Laborera och se hur dina kunskaper om surt och basiskt kan användas i framställning av tex läkemedel.

Rörelser i solsystemet 120 min (80 min)
OBS! Endast v. 5-6
Vi visar hur rörelserna i solsystemet hänger ihop med vår kalender. Vi tittar också på stjärnhimlen i vårt planetarium och får höra historiska sagor.

NYHET! För F-klass
Barnens kramdjursmottagning öppnar på Dalénium!
Temat genomförs tillsammans med Ällebergsgymnasiet och det kommer därför finnas ett begränsat antal tider och det kommer därför finnas ett begränsat antal tider att boka under vårterminen. Mer information skickas ut till berörda klasser under vintern.

ÅK 7 OCH UPPÅT

Kemishow 90 min (ca 30 min)
På Vetenskapsscenen bjuder vi på lekfulla och spännande vetenskapsshower. Fascineras av periodiska systemets grundämnen! Vi experimenterar med några ämnen och kemiska föreningar som både syns och hörs. Vi kan ta emot upp till 150 gäster samtidigt.

PROGRAMMERING

Python - Receptboken 60 min (60 min) **NYHET!**
OBS! Endast 12-13 nov & 14-15 dec
Upptäck grunderna i Python genom att skapa egenprogrammerade recept. Vi går igenom och tränar problemlösning, logiskt tänkande och förståelse för begrepp som funktioner, variabler och "utskrifter".

SPIKE - Hopparen 100 min (100 min)
Ett problembaserat tema med LEGO SPIKE och Scratch-liknande programmering. Vi bygger, programmerar och utvecklar sedan Hopparen för att få den att röra sig så snabbt och effektivt som möjligt.

Micro:bit 100 min (100 min)
Programmera minidatorn Micro:bit att fungera som en namnskylt eller visa att du är glad eller ledsen. Upptäck visuellt- och textbaserad kodning.

Eken - en nyckel till mångfald 70 min (70 min)
För åk 7

En spännande escapebox med spelupplevelser som ger värdefullt lärande om artkunskap och biologisk mångfald! Storyn utgår från eken som nyckelart, där eleverna får lösa utmaningar för att rädda en gammal ek och alla de arter som är beroende av den.

Space Escape 70 min (70 min)
En spännande escapebox som sätter era befintliga mattekunskaper på prov. Ta er med Apollo 13 tillbaka till jorden under tidspress. I grupper löser ni uppdrag och med logiskt tänkande, samarbete och problemlösning kan ni gemensamt få fram koderna som tar er hem.

Ljusets fantastiska egenskaper 60 min (60 min)
Vi utforskar ljusets beteende genom praktiska experiment med riktning, reflektion och brytning. *Det finns möjlighet att lägga till en teoretisk fördjupning kring ljus, då blir temat istället 100 min.*

Kemi i människans tjänst 50 min (50 min)
Hur kommer medicinen till rätt plats i kroppen? Laborera och se hur dina kunskaper om surt och basiskt kan användas i framställning av tex läkemedel.

Arbeta som en riktig kemist 100 min (100 min)
I detta tema lär vi oss om grunderna inom ämnet kemi. Begrepp som atomer, molekyler, kemiska föreningar och grundämnen tas upp. Vi tränar på att genomföra en laboration på ett säkert sätt.

Materians egenskaper 100 min (100 min)
Varför flyter ett fartyg när en metallbit sjunker? Vad menas med aggregationstillstånd och vad har kokpunkt –196°C? Många frågor som får sitt svar i detta tema om materia.

